



# MARIO CELZO

JUNIOR DEVELOPER/STUDENT



[mario-celzo.vercel.app](https://mario-celzo.vercel.app)

[linkedin.com/in/mario-celzo](https://linkedin.com/in/mario-celzo)

[github.com/mariocelzo](https://github.com/mariocelzo)

## SU DI ME

Sono un laureando al corso di Laurea Triennale in Informatica all'Università di Salerno. In questa fase, la mia priorità assoluta è inserirmi nel mondo del lavoro, mettendo in pratica le competenze acquisite durante il percorso di studi e continuando a crescere professionalmente.

## MY PROJECTS

TARGET

### TARGET

2024

Target è una piattaforma ispirata a Vinted e Subito, sviluppata come progetto universitario (creato per l'esame di sistemi ingegneria del software) per facilitare la compravendita tra privati. Gli utenti possono creare annunci, cercare prodotti, contattare venditori e gestire le proprie vendite in modo semplice e intuitivo. Lavorando in un team di tre persone, ho sviluppato competenze nella collaborazione, nella gestione del progetto e nella progettazione centrata sull'utente.

SITO

<https://github.com/mariocelzo/Target>

BODY-LIFE

### BODY-LIFE

2025

Per il corso di Interazione Uomo-Macchina ho sviluppato Body Life, un'app per amanti del fitness che consente di monitorare peso e attività fisica in un'unica piattaforma. L'interfaccia è intuitiva e adatta a utenti di ogni livello. Il lavoro in team mi ha permesso di migliorare le competenze collaborative e organizzative.

SITO

PROTOTIPO FIGMA

NEARBITE

### NearBite

2025

Applicazione mobile cross-platform (iOS/Android) sviluppata con React Native ed Expo, integrata con Supabase (autenticazione e database PostgreSQL). Include geolocalizzazione con Google Places API, filtri avanzati e gestione preferiti in cloud. Architettura scalabile con Context API, custom hooks e persistenza offline con AsyncStorage. UI moderna e performante con navigazione multi-stack, lazy loading e gestione ottimizzata degli stati. Profilo utente con statistiche, suggerimenti personalizzati e calcolo distanze (formula Haversine).

[github.com/mariocelzo/restaurant-finder](https://github.com/mariocelzo/restaurant-finder)

## ISTRUZIONE

2022 - 2025

### LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

Università degli studi di Salerno

2017 - 2022

### DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO

Liceo scientifico Tito Lucrezio Caro

## LINGUE

Inglese	Ascolto: B2 Lettura: B1 Produzione orale: B1 Interazione orale: B2 Scrittura: B1
Italiano	madrelingua

## SKILLS

Python

Figma

JavaScript

JQuery

Git

Bootstrap

React

Angular

Styled-components

NEXT JS

Supabase

Firebase

Material UI

Flutter

Tailwind CSS

Java

SQL

## EXPERIENCE

### HOBBY E INTERESSE

Formula 1

Viaggiare

Coding

Videogiochi

Assistente gestione salone

Assistente gestione salone

Estate 2018-2019

Presso l'attività di famiglia Parrucchieri Susy&Tito

- Servizio clienti: Gestione prenotazioni e relazioni con pubblico eterogeneo
- Responsabilità operativa: Controllo inventario prodotti e igiene spazi
- Adattabilità: Lavoro sotto pressione in orari di punta con multitasking
- Affidabilità: Gestione incassi e apertura/chiusura attività

Competenze chiave sviluppate:

Orientamento al cliente | Gestione tempi/stress | Precisione operativa



# MARIO CELZO

JUNIOR DEVELOPER/STUDENT



[mario-celzo.vercel.app](https://mario-celzo.vercel.app)



[linkedin.com/in/mario-celzo](https://linkedin.com/in/mario-celzo)



[github.com/mariocelzo](https://github.com/mariocelzo)

## SU DI ME

Sono un laureando al corso di Laurea Triennale in Informatica all'Università di Salerno. In questa fase, la mia priorità assoluta è inserirmi nel mondo del lavoro, mettendo in pratica le competenze acquisite durante il percorso di studi e continuando a crescere professionalmente.



+39 3385403836



mariocelzo003@gmail.com



Sarno (SA), Italia

## SOFT SKILL

### Problem Solving

### Lavoro di squadra

### Adattabilità

### Empatia

### Etica del lavoro

### Capacità relazionali e organizzative

### PROBLEM SOLVING

Sviluppato risolvendo bug complessi in progetti Java/Python all'università e ottimizzando algoritmi per esami come Sistemi Operativi.

### Lavoro di squadra

Affinato coordinando 2 colleghi in progetti (es. e-commerce per Ingegneria del Software) con GitHub e pair-programming.

### Adattabilità

Sviluppato risolvendo bug complessi in progetti Java/Python all'università e ottimizzando algoritmi per esami come Sistemi Operativi.

### Empatia

Coltivata aiutando compagni in difficoltà, adattando spiegazioni alle loro esigenze.

### Etica del lavoro

Dimostrata bilanciando studio, progetti personali (app Android su GitHub) e tempo libero con pianificazione rigorosa.

### Capacità relazionali e organizzative

Sviluppate attraverso frequenti progetti di gruppo nel percorso universitario, che hanno consolidato competenze di cooperazione, ascolto attivo e gestione costruttiva dei feedback.

Dimostrata capacità di:

- Coordinare team rispettando scadenze e obiettivi comuni
- Pianificare attività in modo strutturato (organizzazione settimanale con tool digitali)
- Gestire simultaneamente studio, progetti extracurricolari e impegni personali mantenendo alta produttività

## OBIETTIVI PERSONALI

### obiettivi personali

Rasformare la mia passione per l'informatica in un percorso professionale solido, inserendomi come Junior Developer in un contesto stimolante e collaborativo. Il mio obiettivo è contribuire attivamente a progetti reali, applicando le competenze acquisite durante gli studi e approfondendo le mie conoscenze su tecnologie moderne e framework innovativi.

Sono motivato a crescere costantemente, migliorando sia le mie capacità tecniche che quelle relazionali, per diventare una risorsa affidabile e capace di portare valore al team e all'azienda.

### Formula 1

Passione che coltivo sin da piccolo analizzando strategie di gara e dinamiche tecniche, sviluppando pensiero critico e capacità decisionali sotto pressione.

### Tecnologia e innovazione

Sempre aggiornato sulle ultime tendenze tech, con sperimentazione pratica di hardware/software per affinare l'apprendimento continuo.

### Videogiochi

Hobby sviluppato fin dall'infanzia che potenzia problem solving creativo e capacità di collaborazione in team dinamici.

## ISTRUZIONE

2022 - 2025

### LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

Università degli studi di Salerno

2017 - 2022

### DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO

Liceo scientifico Tito Lucrezio Caro

## LINGUE

Inglese

Ascolto: B2

Lettura: B1

Produzione orale: B1

Interazione orale: B2

Scrittura: B1

Italiano

madrelingua

## HOBBY & INTERESSE

## HOBBY E INTERESSE



Formula 1



Viaggiare



Coding



Videogiochi

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 'Codice in materia di protezione dei dati personali' e dell'art. 13 GDPR 679/16 - 'Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali'.

Sarno 27/06/2025

 Firma  
Mario Celzo